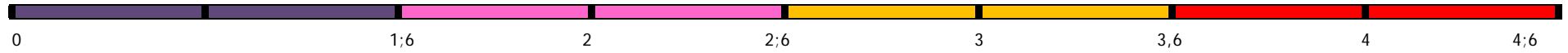


## Tussendoelen Motoriek: Tekenontwikkeling



	-	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Heeft plezier in motorisch bezig zijn (tekenen is primair bewegingsspel): maakt krabbelpatronen als: losse lijnen, cirkels en kruis.</li> <li>2. Benoemt achteraf wat het getekend heeft (toevallig realisme).</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bouwt tekening op met beperkt aantal vormen (cirkels en lijntjes).</li> <li>2. Duidt met eenzelfde vorm verschillende dingen aan (bijvoorbeeld: een kopvoeter stelt de ene keer een dier en de andere keer een mens voor. Symbolisch realisme)</li> <li>3. Kleurt grotere vormen in.</li> <li>4. Vult tekenblad op met meerdere voorwerpen/details naast de mens (bal, bloem, zon).</li> </ol>
--	---	---	--