

Tussendoelen grote motoriek

3;6		4		4;6		5		5;6		6		6,6		7	
1.	Kan over een lijn lopen, op tenen staan en lopen	1.	Maakt goed gecoördineerde bewegingen van armen en benen bij het lopen	1.	Het lopen is goed gecoördineerd, ritmisch.	1.	Kan touw zwaaiend een afstand overbruggen.	2.	Kan over smalle balk lopen	2.	Kan op-, over-, en van toestellen springen van verschillende hoogten.	3.	Kan gooien en vangen met de grote bal tijdens het bewegen/lopen.	4.	Speelt actief mee bij overloopspelen met accent op samenwerking tussen de lopers.
2.	Kan rennen in verschillend tempo	2.	Kan rennen in verschillende tempo, is wendbaar.	2.	Springt met beide benen gelijk en komt soepel neer.	3.	Kan gooien en vangen met de grote bal tijdens het bewegen/lopen.	4.	Kan touwtje springen waarbij alleen handen en benen in beweging zijn	3.	Kan kleine bal omhoog gooien en opvangen,	4.	Speelt actief mee bij overloopspelen met accent op samenwerking tussen de lopers.	5.	Kan bewegen op muziek waarbij verandering van de beweging gelijk gaat aan de verandering van de muziek.
3.	Kan klimmen in toestellen: op en af	3.	Heeft toenemende coördinatie en tempo bij het klimmen	4.	Kan kleine bal omhoog gooien en opvangen,	4.	Speelt actief mee bij overloopspelen met accent op samenwerking tussen de lopers.	5.	Kan een aantal passen op één been huppelen	5.	Kan met 2 voeten gelijk zonder veel bijbewegingen springen	5.	Kan bewegen op muziek waarbij verandering van de beweging gelijk gaat aan de verandering van de muziek.		
4.	Kan over een bank springen	4.	Houdt het huppelen langer vol; steeds minder bijbewegingen zichtbaar	6.	Kan toegeslingerde bal vangen.	6.	Kan duikelen over stang/duikelrek	6.	Kan zelf een grote bal opgooien en vangen	6.	Kan een stuitende bal vangen	6.	Kan duikelen over stang/duikelrek		